

SODININKŲ BENDRIJA „VILNELĖ“

Juridinio asmens kodas 191501367

BENDRIJOS VALDYBOS POSĖDŽIO PROTOKOLAS NR. VP-2024-3

2024-04-15

VILNIUS

**POSĖDŽIO VIETA:** Šiaurės Sodų 4-oji g. 45, Vilnius

**POSĖDŽIO DATA:** 2024-04-15. Pradžia 19:00; Pabaiga 20:00

**Susirinkime dalyvavo valdybos nariai:**

A. D., A. I., P. V., V. R., B. M., P. M., A. A.

**Kvorumas yra**

**Vienbalsiai išrinkti ir patvirtinti:**

Posėdžio pirmininkas: A. D.

Posėdžio sekretorius: V. R.

**VALDYBOS POSĖDŽIO DARBOTVARKĖ:**

**1. DĖL PLANUOTŲ DARBŲ VYKDYMO**

Darbotvarkei pritarta ir ji patvirtinta vienbalsiai.

## 1 klausimas: DĒL PLANUOTŲ DARBŲ VYKDYMO

**Siūloma:** Tvirtinti prioritetinius darbus atliekamus artimiausiu metu:

**1. Vasaros vandens tiekimas.**

Vanduo jau paleistas, bet yra atkarpų su sudėtingais sutrikimais. Vandentiekio atkarpą nuo Šiaurės Sodų 7-osios įvažiavimo iki Čepkelių g., keisti rudeni jau išjungus vandenį. Jeigu atkarpoje sezono metu įvyktų incidentai kurių nebūtų įmanoma sutvarkyti einamuoju būdu, tokiu atveju atlikti trasos dalies keitimo darbus vandens tiekimo sezono metu.

**2. Grėžinių įteisinimas:**

Imtis grėžinio 1749 įteisinimo darbų ir su tuo susijusių procedūrų. Įgalinti valdybos pirmininką pasirašyti sutartį su UAB Artva šių darbų atlikimui. (Pasiūlymas Priedas nr. 1)

**3. Sugadinto kelio borto remontas Šiaurės Sodų 4-ojoje g.**

Įgalinti valdybos pirmininką pasirašyti sutartį su rangovu dėl kelio borto remonto kuo skubiau, siekiant užkirsti kelia gatvės sugadinimui. (Pasiūlymas Priedas nr. 2)

**4. Gatvių remontai.**

Atlikti gatvių remonto pirmo etapo darbus siekiant užbaigti pradėtus darbus ir išspręsti sunkiai pravažiuojamos atkarpos tarp Šiaurės Sodų 4-osios g. ir Šiaurės Sodų 3-iosios g. klausimą. Atlikti I-ojo etapo darbus pagal žemėlapyje: <https://shorturl.at/lsvMZ> nurodytas žalias atkarpas.

7 – UŽ; 0 – PRIEŠ; 0 – SUSILAIKĖ

Valdybos posėdžio pirmininkas

(Pareigos)

A. D.

(Vardas, Pavardė)

(parašas)

Valdybos posėdžio sekretorius

(Pareigos)

V. R.

(Vardas, Pavardė)

(parašas)